

# BPI2134\_01 GUI programozás

## Hétfő 12<sup>00</sup>-14<sup>00</sup>

1. hét Fejlesztői környezetek
2. hét Java AWT, Java Swing, JavaFx
3. hét JavaFx alapjai, Screen, Stage, Scene, Nodes, Colors és CSS használata
4. hét Panelek használata a JavaFx-ben
5. hét Alapvető vezérlő elemek a JavaFx-ben 1. (Label class, Button class, Hyperlink class, MenuButton class, ChoiseButton class, ToggleButton class)
6. hét Alapvető vezérlő elemek a JavaFx-ben 2. (RadioButton class, CheckBox class, SplitMenuButton class, ChoiceBox class, ListView class, ComboBox class)
7. hét Alapvető vezérlő elemek a JavaFx-ben 3. (TextField class, PasswordField Class, ProgresBar class, ProgressIndicator class, Scrollbar class, ScrollPane class, Slider class)
8. hét Eseményvezérelt programozás JavaFx-ben
9. hét 2D alakzatok JavaFx-ben
10. hét 3D alakzatok JavaFx-ben
11. hét Animációk a JavaFx-ben
12. hét Multimédia a JavaFx-ben
13. hét Állománykezelés
14. hét Adatbázis kapcsolat kialakítása Java-ból

Gyakorlati jegy feltétele:

- A gyakorlatokon való aktív részvétel
- A <http://mooc.nye.hu> e-learning portálon található Java GUI 2020/21 I. félév kurzus elméleti és gyakorlati anyagának elsajátítása, az ott található tesztek minimum 50%-os teljesítése, és a beadandó feladatok elkészítése és feltöltése a portálra
- Az érdemjegy a teszteredményekből és a minimum 50%-osan teljesített beadandó feladatokból adódik össze